



Spieltag

Heim

Gast

SPIELPLAN HANNOVERLIGA

Datum

Spielführer

Spielführer

Formular gültig ab 01.01.2019

Spiel	Spieler Heim		:	Spieler Gast		Satz 1 (max. bis 8)	Satz 2 (max. bis 8)	Punkte Heim	Punkte Gast	
D1			:			x	x			
D2			:			x	x			
In D1 und D2 sowie in E1, E2 und D3 müssen jeweils vier verschiedene Spieler aufgestellt werden!										
E1			:			x	x			
E2			:			x	x			
D3			:			x	x			
D4 und D5 dürfen nicht identisch zu D1 und/oder D2 aufgestellt werden!										
D4			:			x	x			
D5			:			x	x			
P	Penalty-Schießen nur bei K.O.-Wettbewerben. Aufstellung/Ergebnis auf Rückseite eintragen. Erster Anstoß => Münzwurf									
Spiel	Wechsel Heim		:	Wechsel Gast		Ergebnis:				
	raus	rein	:	raus	rein					
			:							
			:							

X = Erster Anstoß (die Heimmannschaft hat das Auflagerecht im ersten Satz, dann immer abwechselnd).



Spielmodus: Eine Begegnung zwischen zwei Mannschaften besteht aus sieben Spielen – fünf Doppelspiele (D) und zwei Einzelspiele (E). Die Spiele werden nacheinander in der Reihenfolge D1 vs. D1, D2 vs. D2, ..., D5 vs. D5 ausgetragen. Bei K.O.-Wettbewerben, z.B. Pokalturnieren kommt u.U. ein Elfmeterschießen (Penalty) hinzu.

In den ersten vier Spielen müssen vier unterschiedliche Spieler eingesetzt werden. Ein Spieler darf in maximal drei Spielen eingesetzt werden und nicht mehr als ein Einzel spielen. Die Doppel D4 und D5 dürfen nicht in D1 oder D2 bereits als Doppel zusammen gespielt haben.

Es ist maximal möglich, zwölf unterschiedliche Spieler während der vollständigen Begegnung einzusetzen. Die gesamte Aufstellung inkl. der Auswechselspieler (falls vorhanden) ist vor Beginn der Begegnung vollständig einzutragen. Während einer Begegnung sind zwei Auswechslungen möglich. Die Auswechslung hat vor Beginn eines Spiels zu erfolgen und muss dem gegnerischen Spielführer mitgeteilt werden. Es können nur Spieler eingewechselt werden, die zuvor noch kein Spiel absolviert haben. Ausgewechselte Spieler können somit nicht mehr eingewechselt werden. Ebenso wenig können eingewechselte Spieler nochmals ausgewechselt werden.

Pro Spiel werden zwei Sätze bis fünf Tore gespielt, je Satz mit mindestens zwei Toren Differenz bis maximal acht Tore. Pro Satz hat jedes Team nur ein Time-Out. Geht der Satz in die Verlängerung (ab Spielstand 4:4), erhält jedes Team ein zweites Time-Out.

Penalty-Schießen: Bei K.O.-Wettbewerben kommt es bei einem 7:7 zur Entscheidung mittels Penalty-Schießen. Vor Beginn des Penalty-Schießens stellt jede Mannschaft 5 Spieler auf, denen jeweils eine feste Spielernummer von 1-5 zugewiesen wird. Aus diesen Aufstellungen werden feste Penalty-Paarungen (P1, P2, P3, P4, P5) gebildet, d.h. es treten jeweils Spieler mit gleicher Spielernummer gegeneinander an. Die Paarungen werden nacheinander in aufsteigender Reihenfolge ausgetragen. Beim Penalty-Schießen ist das Auswechseln eines Spielers nach Aufstellung nicht möglich.

Vor Beginn wird ein Münzwurf durchgeführt. Der Gewinner entscheidet welche Mannschaft immer zuerst schießt. Jeder Spieler hat auf seinem Heimtisch einen Schussversuch und verteidigt anschließend auf dem Auswärtstisch. Sollte es nach 5 Schüssen unentschieden stehen, geht das Penalty-Schießen in die Verlängerung und zwar als Sudden Death, d.h. die Begegnung ist direkt entschieden, wenn ein Spieler gegen den anderen gewinnt.

Spiel	Spieler / Heim	:	Spieler / Gast	Ergebnis
P1		:		:
P2		:		:
P3		:		:
P4		:		:
P5		:		:
P...		:		: