



# Niedersächsischer Tischfußball Verband e.V.

## BETRIEBSSPORTLIGA Spielberichtsbogen

Spieltag: \_\_\_\_\_

Datum: \_\_\_\_\_

Heim (H): \_\_\_\_\_

Gast (G): \_\_\_\_\_

**DOPPEL D3**

⚽ 1 ↓DOPPEL D1↓

⚽ 2 ↓DOPPEL D2↓

⚽ 3

**DOPPEL D3**

⚽ 1 ↓DOPPEL D1↓

⚽ 2 ↓DOPPEL D2↓

⚽ 3

ERSATZ ⚽ 4

Ersatz ⚽ 4

ERSATZ ⚽ 5

Ersatz ⚽ 5

ERSATZ ⚽ 6

Ersatz ⚽ 6

Spiel-Nr.	Heim	: Gast	Tore	Punkte
01	<b>D1*</b> (1+2)	: <b>D1</b> (2+1)	__ : __	__ : __
02	<b>D2*</b> (2+3)	: <b>D2</b> (3+2)	__ : __	__ : __
03	<b>D3</b> (3+1)	: <b>D3*</b> (1+3)	__ : __	__ : __
04	<b>D1</b> (2+1)	: <b>D1*</b> (1+2)	__ : __	__ : __
05	<b>D2*</b> (3+2)	: <b>D2</b> (2+3)	__ : __	__ : __
06	<b>D3*</b> (1+3)	: <b>D3</b> (3+1)	__ : __	__ : __
07	<b>D1</b> (2+1)	: <b>D1*</b> (2+1)	__ : __	__ : __
08	<b>D2</b> (3+2)	: <b>D2*</b> (3+2)	__ : __	__ : __
09	<b>D3</b> (1+3)	: <b>D3*</b> (1+3)	__ : __	__ : __

Auswechslung (Heimmannschaft):

Nr.1 Raus: \_\_\_\_\_

Rein: \_\_\_\_\_

Spiel/Torstand: \_\_ / \_\_ : \_\_

Nr.2 Raus: \_\_\_\_\_

Rein: \_\_\_\_\_

Spiel/Torstand: \_\_ / \_\_ : \_\_

Nr.3 Raus: \_\_\_\_\_

Rein: \_\_\_\_\_

Spiel/Torstand: \_\_ / \_\_ : \_\_

Auswechslung (Gastmannschaft):

Nr.1 Raus: \_\_\_\_\_

Rein: \_\_\_\_\_

Spiel/Torstand: \_\_ / \_\_ : \_\_

Nr.2 Raus: \_\_\_\_\_

Rein: \_\_\_\_\_

Spiel/Torstand: \_\_ / \_\_ : \_\_

Nr.3 Raus: \_\_\_\_\_

Rein: \_\_\_\_\_

Spiel/Torstand: \_\_ / \_\_ : \_\_

Speedball:

10 **DS\*** : **DS** \_\_ : \_\_ \_\_ : \_\_

Einzel:

11 **DS\*** : **DS** \_\_ : \_\_ \_\_ : \_\_

Gesamttore (H:G) \_\_\_\_\_ : \_\_\_\_\_

Gesamtpunkte (H:G) \_\_\_\_\_ : \_\_\_\_\_

Unterschrift \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_  
 Heim Gast

\*= Anstoß

Alle teilnehmenden Spieler müssen vor Spielbeginn eingetragen werden.

Eine Begegnung kann mit drei Spielern stattfinden. Es werden 10 Spiele ausschließlich im Doppel gespielt. Jeder Spieler hat mindestens 6 Spiele, wovon er 3 als Stürmer und 3 als Verteidiger gesetzt ist.

Das 10. Doppel kann frei gewählt werden und wird mit den Speedball-Regeln gespielt.

Das 11. Einzel kann frei gewählt werden, nur Spieler die das 10. Doppel gespielt haben dürfen nicht eingesetzt werden.

Jede Mannschaft hat 3 Auswechslungen. **WICHTIG: Der eingewechselte Spieler übernimmt exakt die Rolle des Spielers, der ausgewechselt wird**

Kommentare sind auf der Rückseite zu vermerken. Die Ergebnisse werden unter [www.ntfv.de](http://www.ntfv.de) online eingetragen.

Anleitung zum eingeben der Ergebnisse unter [www.youtube.de](http://www.youtube.de) > Suchbegriff: HTL ERGEBNISSE © NTFV e.V. 2006 - 2018 - Weitere Infos unter [www.ntfv.de](http://www.ntfv.de)